

## Комплект игр для интерактивной доски

(игровые задания для интерактивной доски, созданные по программе SMART NOTEBOOK 11)

Комплект игр на развитие фонематического слуха и восприятия для интерактивной доски представляет собой 6 комплексов игр, соответствующих этапам развития фонематического слуха и восприятия, разработанные Т.А.Ткаченко, с учетом лексико-тематического планирования групп компенсирующей направленности. Вариативность использования игр и упражнений определяется возрастными и интеллектуальными особенностями ребенка.

Каждая игра представляет собой игровое поле на интерактивной доске. Игроков может быть несколько (2-4).

Участие взрослого обязательно:

1 вариант – активное партнерское взаимодействие;

2 вариант – наблюдение за самостоятельной игрой детей.

### «Чуткие ушки»

**1 комплекс** - Различение и дифференциация неречевых звуков.

Цель: закреплять умение дифференцировать звуки, развивать слуховое внимание.

Игра представляет собой игровое поле в виде сюжетной картины с сигнальными точками и набором предметных картинок.

Ход игры: детям предлагается назвать предметные картинки и обобщить их. Взрослый, нажимая на сигнальные точки на игровом поле, просит детей прослушать звуки и соотнести их с одной из предметных картинок. Затем данная картинка перемещается на соответствующую сигнальную точку.

			
В зимнем лесу	А нас во дворе	Звуки улицы	Домовёнок

## «Звуковая мозаика»

**2 комплекс** - Различение и дифференциация речевых звуков.

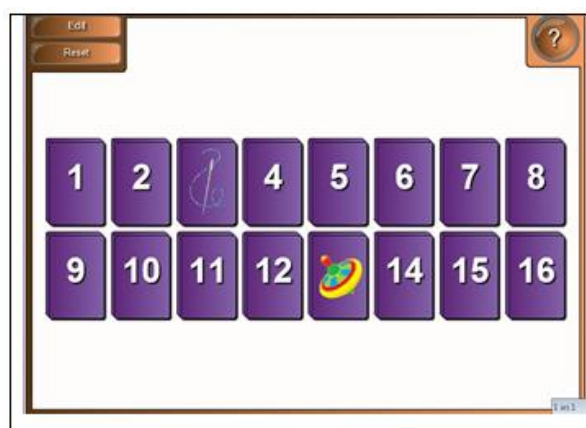
Цель: автоматизировать или дифференцировать корригируемые звуки, развивать слуховое внимание и память.

Игра представляет собой игровое поле в виде разных моделей, предложенных в копилке интерактивных средств и мультимедиа «Смарт Ноутбук 11»: карточки, кубики, спирали. Игровое действие предлагается детям в соответствии с выбранной моделью.

Особенностью игр данного комплекса является непринужденное многократное проговаривание корригируемых звуков.

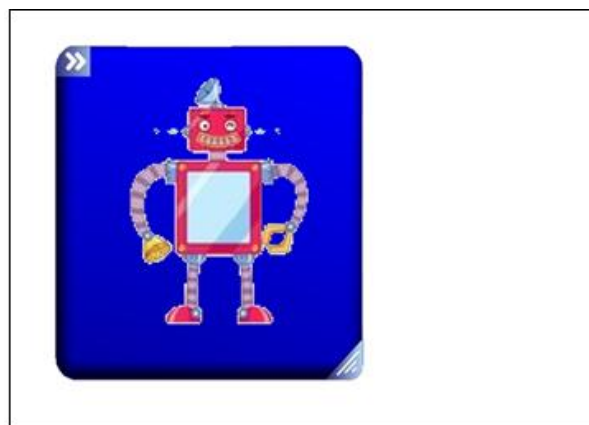
### «Парочки»

Ход игры: Данная игра является аналогом игр «Пексесо» или «Меморина». Детям предлагается найти две одинаковые картинки, четко проговаривая названия предметов на каждой перевернутой паре карточек.



### «Кубик»

Ход игры: Детям предлагается, нажимая на игровой кубик, четко проговаривать название предмета, появляющегося на видимой грани кубика.



### «Сpirали»

Ход игры: Игра представляет собой две движущие спирали разного цвета с буквой в центре и набор предметных картинок, имеющих в названии дифференцируемую пару звуков. Детям предлагается, четко проговорив название картинки, расположить ее на соответствующую спираль. При правильном действии, спираль «забирает» картинку.

